

MODE D'EMPLOI DU KIT JEUNESSE

Grâce à cette année en collaboration avec le département de la Loire, nous avons pu élaborer quelques outils pour accompagner les collectivités dans leur volonté d'aller vers les jeunes

La recette pour des rencontres avec les jeunes:

- Des rendez-vous mobiles pour plus d'inclusivité: faire en sorte que les équipes organisatrices se succèdent
- Un lieu non institutionnel, qui soit moins intimidant pour les jeunes (ex: MJC)
- S'intéresser à toutes les tranches d'âge (11-25 ans), tout en laissant la possibilité de faire des ateliers en groupes (collégiens, lycéens, étudiants, jeunes actifs) lors de la journée
- Une journée organisée par des jeunes, pour les jeunes...
- ... avec la présence de quelques élus, personnels de la collectivité, membres d'institutions/associations rentrant dans le cadre de l'éducation populaire: une position de spectateur mais un temps d'échange convivial est prévu pour répondre aux questions ou prévoir l'élaboration de projets
- Des ateliers ludiques, créatifs (fanzine, théâtre...), dans le but de faciliter la prise de parole tout en étant instructif
- Assurer une perspective aux jeunes: détermination du prochain thème, prochaine date approximative, et lieu du rendez-vous suivant
- En fonction de la cadence des rencontres, faire en sorte qu'il y ait des groupes de travail intermédiaires, selon les affinités de chacun, pour permettre un travail plus local et concret

MODE D'EMPLOI DU KIT JEUNESSE

Exemple d'atelier : un jeu de cartes

Objectif pédagogique:

- Accompagner les jeunes à exprimer leurs besoins, envies, et aussi leur permettre de s'exprimer sur un thème (dans cet exemple, la place des jeunes dans la collectivité)
- Les adultes sont également impliqués dans cet atelier, pour fournir un travail d'écoute et de réaction aux besoins des jeunes.



Déroulement

- 8 thèmes de discussion sont proposés, on en tire un au sort: Exemple: « Qu'est-ce que ça signifie d'être engagé en tant que jeune? »
- Chaque participant a alors 3 cartes en main. Il y a des réponses toutes faites, ou des jokers, si aucune ne semble pertinente ou si le jeune pense à autre chose qu'il aimerait bien partager.
- Tout le monde pose la carte choisie. Le but est que l'échange soit ensuite libre: on invite ceux qui le souhaitent à expliquer leur choix, ou à réagir sur le choix des autres (accord ou désaccord).
- En même temps, un jeune qui s'est porté volontaire prend des notes sur un brown paper, pour permettre une trace écrite et une organisation visuelle du débat
- À la fin, proposer aux jeunes de réfléchir autour des notes, et d'élaborer un petit projet (en quelques lignes, dessin possible) pour répondre au point qui leur a semblé le plus important

Exemple de cartes



MODE D'EMPLOI DU KIT JEUNESSE

Exemple d'engagement entre chaque rencontre: la gazette

Objectif pédagogique:

- Donner la parole aux jeunes en leur laissant une liberté totale sur la forme et sur le choix du thème de chaque numéro (Exemple: "S'engager quand on est jeunes")
- Leur permettre de communiquer entre eux : annonces pour des appels à projet, diffusion d'informations (comme les prochaines dates de rendez-vous jeunesse), mise en lumière d'associations...
- Un support papier (étonnamment plébiscité) disponible dans les lieux de vie des jeunes (collèges, lycées, associations sportives, MJC...) et un support numérique (via les réseaux sociaux)

Fonctionnement

- Objectif d'un numéro par mois
- Une organisation collaborative: une équipe est en charge de la gestion, communique le thème, et sélectionne parmi les articles/dessins/témoignages... reçus ceux qui paraîtront
- Cette gestion peut être tournante, le relai peut se faire au moment des rencontres entre jeunes (équipes composées de membres anciens et de nouveaux membres)
- Du côté de la collectivité: un rôle de conseiller, d'encadrement et de diffusion de la gazette papier

LE QUARANTE 20 JEUNES

Numéro 1
Janvier 2024

Page 2
PAROLES DE JEUNES
Des extraits d'entretiens illustrant les situations et les souhaits des jeunes et des professionnels qui travaillent avec eux.

Page 3
EXTRAITS CRÉATIFS
Du Fanzine des jeunes à la radio chaussettes, quels sont les outils d'expression à portée de la jeunesse ?

Page 4
LES OUTILS À TA DISPOSITION
Les MJC, la Boge, la boussole des jeunes, les missions locales...

Page 5
ÇA DIT QUOI ?
Un reportage sur notre rendez-vous du 30 mars.

LA POLITIQUE JEUNESSE DANS LA LOIRE, ENTRE POUVOIR D'AGIR ET ALLER VERS

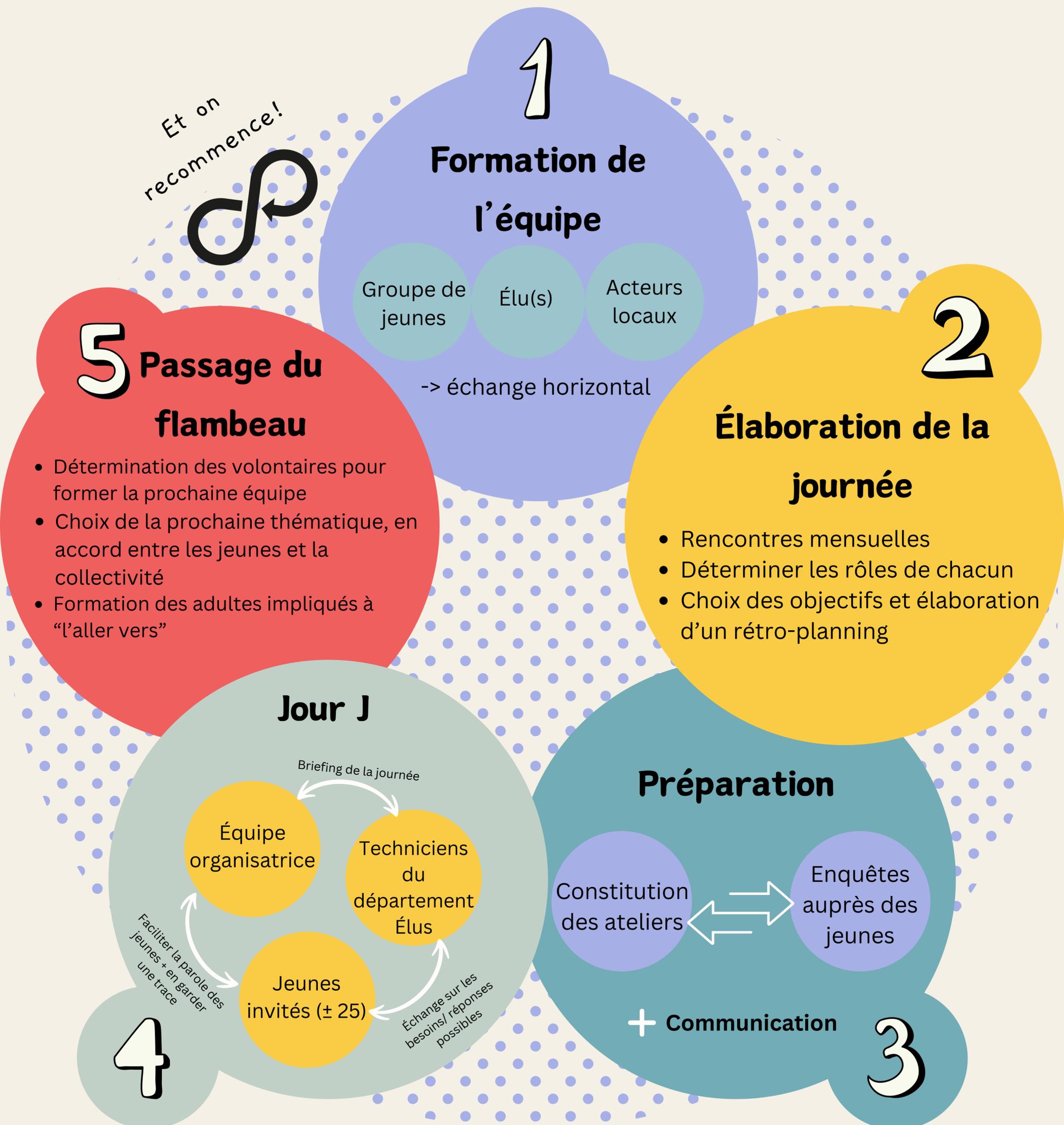
Que ce soit du côté de l'éducation populaire que des services jeunes des administrations territoriales ou encore dans les établissements scolaires. Elle pourrait constituer un outil d'information pour les jeunes et les professionnels qui les accompagnent sur les diverses formes d'engagement possibles dans le territoire par des interviews de jeunes déjà engagés dans certaines associations ou autre projets par exemple.

Amoretti Andrea
Durand Constance
Eriani Maxime
Kauffmann Omega
Le Brisois Quentin
Nove-Josserand Sofia
Sallent Jeanne
Tanaka Shohey
Tchitembo Tessa
Zouaoui Imen

GAZETTE DES JEUNES DU DÉPARTEMENT DE LA LOIRE, EN COLLABORATION AVEC LA PUBLIC FACTORY

MODE D'EMPLOI DU KIT JEUNESSE

Schéma d'organisation



MODE D'EMPLOI DU KIT JEUNESSE

Exemple de visuel

VIENS PARTICIPER A LA CREATION DE
RENDEZ-VOUS JEUNESSE DANS LA LOIRE !

LE SAMEDI 30 MARS 2024

13H30-16H30



ÇA DIT QUOI?

TU AS ENTRE
11 ET 25 ANS?

Echange
autour d'un
goûter avec ta
mairie et ton
département!

Discute du pouvoir
des jeunes, entre
jeunes !

Participe à
un atelier
créatif !

Maison de la Culture - Rue Saint-Just Malmont, 42700 Firminy.

MODE D'EMPLOI DU KIT JEUNESSE

Exemple de fiche explicative



Quand ? Le samedi 30 mars 2024, 13h30-16h30

Où ? A la Maison de la Culture - Rue Saint-Just Malmont, 42700 Firminy

Pour quoi ? Discuter de la création d'une agora mobile dans la Loire, pour donner la parole et le pouvoir aux jeunes

Pour qui ? Sont invités tous les jeunes du département, entre 11 et 25, ainsi que quelques élus pour permettre un échange entre citoyens et représentants

Comment ? Après un premier temps d'accueil, trois ateliers sont organisés : un "brise-glace", un fanzine/podcast et un jeu de cartes. De manière ludique, les jeunes seront ainsi invités à donner leur avis sur la création d'une agora mobile. Les adultes seront à leurs côtés, anonymement, pour initier une rencontre conviviale.

Quel est le résultat ? À la fin de la journée, les élus qui le souhaitent se présentent. Un temps de discussion a lieu pour faire une synthèse de ce qui est ressorti des ateliers, et envisager les actions concrètes dans lesquelles peuvent s'engager les jeunes et les collectivités. Le thème de la prochaine journée est choisie.

Et à la fin ? La journée se termine sur un temps d'échange plus informel, autour d'un goûter.

ÇA DIT QUOI? Qu'est ce que ça veut dire ? Ça signifie qu'on s'intéresse à comment les jeunes vont, mais aussi à ce qu'ils ont à dire !

